Dreamcast™

CONTROLLER

Manual de Instruções

Agradecemos a aquisição deste comando. Por favor, antes de utilizar o comando, leia este Manual de Instruções, bem como o Manual de Instruções da Dreamcast.
Por favor, conserve este manual para futuras consultas.

Conteúdo: Comando, Manual de Instruções (este documento)

Modelos compatíveis: Dreamcasts com a marca PAL E
Software compatível: Software Dreamcast com a marca PAL E

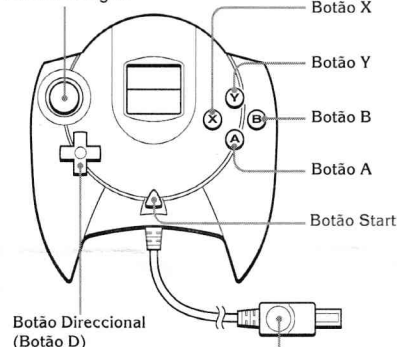
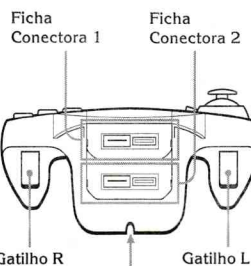
SEGA Europe, Ltd
266/270 Gunnersbury Ave. London W4 5QB
WWW.Dreamcast-europe.com

- As especificações e o exterior do produto podem sofrer alterações sem aviso prévio.
- É proibida a reprodução não autorizada do conteúdo do presente documento.
- SEGA e Dreamcast são marcas registadas ou marcas comerciais da SEGA Enterprises, Ltd.

É proibida a exportação, utilização para fins lucrativos, aluguer ou locação deste produto.

NOMES DAS PEÇAS E DAS FUNÇÕES

Leia esta secção antes de ligar o comando à porta de comando da Dreamcast. Para mais pormenores sobre como ligar o comando à Dreamcast, por favor leia a secção intitulada " Nomes das Peças/Ligar Equipamento Periférico" no manual de instruções da Dreamcast.

- Antes de ligar o comando, não se esqueça de desligar a Dreamcast.
- A operação do comando está dependente do software (jogo). Por favor, leia o manual de instruções do software para mais informações.

Fichas Conectoras

Introduza dispositivos periféricos que sejam compatíveis com as fichas conectoras na Ficha Conectora 1 ou Ficha Conectora 2.

A operação e o uso de cada dispositivo periférico está dependente do dispositivo, bem como do software que irá utilizar. Por favor, leia o manual de instruções da Dreamcast ou do software.

<Exemplo do Uso das Fichas Conectoras>
(A Visual Memory é vendida em separado).

⚠ ATENÇÃO — O não cumprimento destas precauções poderá provocar ferimentos pessoais ou danos materiais.

- Não permita que crianças pequenas brinquem com os cabos. Elas podem enrolar-se nos cabos, o que poderá sufocá-las, ou ao puxarem os cabos, poderão fazer com que a Dreamcast ou outro objecto caia sobre elas.
- Não coloque objectos sobre o comando. Não coloque o comando no chão ou em superfícies instáveis. Se o comando for colocado num local impróprio poderá cair, ser calcado ou alguém pode tropeçar nele, provocando ferimentos pessoais ou danos materiais.

Precauções de Utilização

Siga as precauções abaixo mencionadas quando utilizar o comando. O não cumprimento destas precauções pode danificar o comando ou provocar o seu mau funcionamento.

- Nunca tente desmontar ou modificar o comando.
- Não se esqueça de desligar a Dreamcast antes de ligar ou desligar o cabo do comando.
- Não se esqueça de desligar a Dreamcast antes de limpar o comando. Utilize apenas um pano limpo, seco e macio quando limpar o comando.
- Não deixe cair nem exerça muita força sobre o comando.
- Maneje o cabo de ligação cuidadosamente. Não coloque objectos pesados sobre o cabo nem permita que fique retorcido, torto, com nós, nem puxe com muita força.
- Quando retirar o cabo, segure a ficha e não o cabo.
- Não deixe que objectos metálicos ou líquidos entrem em contacto com as fichas conectoras no comando. Se líquidos forem derramados próximo do comando, desligue o comando imediatamente.
- Ligue somente dispositivos periféricos que sejam compatíveis com as fichas conectoras no comando.
- Evite utilizar ou guardar o Comando em zonas que sejam quentes, excessivamente frias, fuliginosas, poeirentas ou muito húmidas e zonas onde haja contacto com água.
- Se estiver um dia muito frio e transportar o comando do exterior para um compartimento aquecido dentro de casa, a repentina mudança de temperatura pode provocar a formação de condensação dentro do comando. Nesta situação, o comando deve ficar parado dentro de casa durante uma hora antes de o utilizar.
- O comando deve ser utilizado nas seguintes condições atmosféricas: Temperatura: 5ºC a 35ºC; 10% a 80% RH (sem condensação).

BOTÃO DIRECCIONAL E BOTÃO ANALÓGICO

A operação e utilização do Botão Direccional e do Botão Analógico estão dependentes do software (jogo). Por favor, leia o manual de instruções do software para mais informações.

Notas

- Não toque no Botão Analógico, no Gatilho L, ou Gatilho R quando ligar a Dreamcast. Os ajustes para o Botão Analógico, Gatilho L e Gatilho R são executados automaticamente quando a Dreamcast é ligada. Se um dos Gatilhos ou o Botão Analógico for premido ao ligar a Dreamcast, os ajustes automáticos não serão executados correctamente, resultando, por exemplo, no facto das personagens do jogo não se poderem mover em linha recta ou parar.
- Se ligar acidentalmente a Dreamcast enquanto pressiona um dos Gatilhos ou o Botão Analógico ao mesmo tempo, resultando em ajustes incorrectos, basta desligar a Dreamcast e ligá-la novamente, tendo o cuidado de não premir um dos dois Gatilhos ou o Botão Analógico.

SOLUÇÃO DE PROBLEMAS

O seu comando poderá não precisar de reparação nos casos descritos em baixo. Antes de contactar os Serviços de Apoio ao Cliente da Sega, por favor verifique o seguinte:

O comando não funciona.

- Será que o comando está ligado à Dreamcast correctamente? Ao inserir a ficha do Comando, deve ouvir um estalido correspondente à sua perfeita colocação.
- Experimente um comando diferente.
- Experimente usar uma porta de comando diferente.

As personagens do jogo, etc., não se movem em linha recta ou não param.

- Desligue a Dreamcast e ligue-a novamente, tendo o cuidado de não premir o Botão Analógico ou os gatilhos.
- Experimente um comando diferente.
- Experimente usar uma porta de comando diferente.

Se não conseguir resolver o problema após ter verificado os itens acima mencionados, desligue a Dreamcast, retire a ficha da corrente, retire o comando da porta de comando da Dreamcast, e contacte o vendedor da sua Dreamcast, ou os Serviços de Apoio ao Cliente da Sega.